

Programma

Modulo 1: Architettura e Creazione (5 Ore)

- **Sincrona (3h):** Filosofia della valutazione formativa. Dashboard, impostazioni di privacy e anatomia delle domande (scelta multipla, vero/falso, risposta aperta).
- **Asincrona (2h):** Esercitazione: Creazione di un database di 10 domande organizzate per cartelle e categorie.

Modulo 2: IA Generativa e Accessibilità (5 Ore)

- **Sincrona (3h): Mr. PanQuiz:** generare test da PDF, link o testi. Revisione critica dell'IA. Strumenti inclusivi: sintesi vocale, font ad alta leggibilità e personalizzazione dei tempi per BES/DSA.
- **Asincrona (2h):** Laboratorio: Caricamento di un materiale didattico (es. una dispensa) e generazione guidata di un quiz semplificato per studenti con difficoltà.

Modulo 3: Gestione Classe e Gamification (5 Ore)

- **Sincrona (3h):** Modalità **Live** (sfide in tempo reale) e modalità **Compito** (asincrona). Integrazione con Classroom e Teams. Feedback personalizzati come strumento di auto-apprendimento.
- **Asincrona (2h):** Sperimentazione: Assegnazione di un quiz in modalità "Auto-istruzione" a un gruppo di prova o colleghi.

Modulo 4: Integrità e Monitoraggio (4 Ore)

- **Sincrona (3h):** Sicurezza (Proctoring): ordine casuale, blocco browser e gestione tentativi. Analisi dei Report: Item Analysis per individuare le lacune della classe. Esportazione voti.
- **Asincrona (1h):** Studio dei report statistici generati dalla piattaforma su un test simulato.

Modulo 5: Laboratorio Finale e Certificazione (6 Ore)

- **Sincrona (3h):** Workshop di co-progettazione. Presentazione dei Project Work (i docenti mostrano i quiz creati per le proprie materie). Discussione e feedback.

Asincrona (3h): Finalizzazione del Project Work individuale e compilazione del **Test Finale di Valutazione** delle competenze acquisite su piattaforma SOFIA/PanQuiz.